

¿CÓMO DESARROLLAR UNA POSTULACIÓN EXITOSA?

Tabla con tips claves:

¿QUIÉNES PUEDEN POSTULAR?

Personas jurídicas y privadas, con y sin fines de lucro y Universidades públicas y/o privadas.

¿A CUÁNTOS DESAFÍOS PUEDO POSTULAR?

Puedes postular una idea por desafío, excepto la Universidades que pueden postular a más de un desafío, si sin escuelas o facultades distintas.

¿CUÁL ES EL PRESUPUESTO POR SOLUCIÓN?

Cada proyecto será financiado hasta por \$ 30.000.000

¿DEBO ENTREGAR GARANTÍAS?

Sí, debes entregar garantías de fiel cumplimiento equivalente al 10% y de anticipo por el valor del monto total de la cuota que te transfieran (Si eres una Universidad, Instituto de Educación Superior o de Investigación, reconocida por el Estado, NO debes constituir y hacer entrega de garantías (ni de anticipo, ni fiel cumplimiento) a favor del FOSIS).

¿TENGO OBLIGACIONES FINANCIERAS?

Sí, debes rendir mensualmente los recursos transferidos al FOSIS.

¿EN QUÉ PUEDO UTILIZAR LOS RECURSOS?

Principalmente para el desarrollo de todas aquellas actividades, que sean necesaria para alcanzar los objetivos del prototipo y que dicen relación directa con la intervención de los usuarios del proyecto. Gastos de inversión, RRHH y Operacionales.

¿QUÉ ES UN BUEN RESUMEN DE PROYECTO?

Resumen del proyecto: recuerda dejar claro en qué consiste tu prototipo, que problemática abordada, metodología de trabajo, público objetivo que e impacto que generaría.

¿QUÉ ES EL REGISTRO DE CONSULTORES DEL FOSIS?

Es un registro que tiene el FOSIS de todos aquellos terceros que implementan los programas del FOSIS y es necesario que estés inscrito al momento de la contratación.

¿PUEDO POSTULAR A CUALQUIER REGIÓN?

Puedes implementar el proyecto en las regiones que tengas domicilio y puedas acreditar experiencia.

¿PUEDO POSTULAR EN ALIANZA CON INSTITUCIONES PÚBLICAS?

Si postulas acreditando una alianza y estrategia de trabajo junto con alguna institución públicas tendrá un puntaje adicional en la evaluación. (5% extra)

¿QUÉ PASA SI NO ADJUNTO UN VIDEO A LA POSTULACIÓN?

Si no adjuntas el video a la postulación, al igual que los demás requisito establecidos en bases para la convocatoria, quedará tu propuestas declarada inadmisibles y no podrás continuar en el proceso de selección.

En caso que lo hagas, recuerda no extender el video más allá de tres minutos, no serán válidos los segundos posteriores. Haga presentaciones cortas y dinámicas, si graba con celular hágalo horizontal, grabe en lugares bien iluminados, evite ruidos molestos.

¿QUÉ PASA SI NO PUEDO PARTICIPAR DE ALGUNAS DE LAS INSTANCIAS PRESENCIALES DE LA EVALUACIÓN?

El proceso de evaluación tienen distintas instancias presenciales de evaluación y es fundamental que participes en cada una de ellas.

¿QUÉ DEBO DESARROLLAR EN LA SECCIÓN DE INNOVACIÓN?

Primero debes hacer un buen benchmark y demostrar cómo tu propuesta agrega un valor agregado a lo que ya existe.

¿QUÉ TIPO DE USUARIOS(AS) PUEDEN SER PARTE DE LA INTERVENCIÓN?

Deben ser personas vinculadas al desafío que se quiere dar solución y ser preferentemente del 40% hasta el 60% RSH

¿CUÁNTO PUEDE DURAR EL PILOTO-INTERVENCIÓN CON USUARIOS(AS)?

Un máximo de hasta 7 meses de intervención.

¿A CUÁNTOS USUARIOS(AS) DEBEN FORMAR PARTE DE MI SOLUCIÓN?

Al menos 40 personas.

¿QUÉ TIPO DE SOLUCIONES PUEDE DESARROLLAR?

Pueden ser soluciones de diversa índole (capacitaciones, asesoría; acompañamiento) siempre que tengan coherencia con el desafío.

VALIDACIÓN DE NECESIDADES

Es importante que tu prototipo esté testeado por más de un usuario para validar tu idea.

SELECCIÓN DE USUARIOS

Tu proyecto debe contemplar un mínimo de 40 personas (en situación de pobreza y/o vulnerabilidad social, hasta el 60% según Registro Social de Hogares).

¿QUE DEBE CONTEMPLAR LA ESTRATEGIA DE SOSTENIBILIDAD?

Recuerde detallar ¿Cómo haría su solución viable financieramente? ¿Qué recursos financieros y no financieros (recursos humanos, materiales, infraestructura, entre otros) considera, para poder concretar un plan de sostenibilidad si la solución se implementará?

